

TGeoMatrixCache
<div>fMatrix</div> <div>fHandler</div> <div>fCacheId</div> <div>fLength</div> <div>fSize[7]</div> <div>fFree[7]</div> <div>fCache[7]</div> <div>fBitsArray[7]</div> <div>fHandlers</div> <div>fGeoMinCacheSize</div> <div>fIsA</div>
<div>@~TGeoMatrixCache</div> <div>IncreaseCache</div> <div>TGeoMatrixCache</div> <div>TGeoMatrixCache</div> <div>AddMatrix</div> <div>cd</div> <div>ClearMatrix</div> <div>GetMatrix</div> <div>LocalToMaster</div> <div>LocalToMasterVect</div> <div>LocalToMasterBomb</div> <div>MasterToLocal</div> <div>MasterToLocalVect</div> <div>MasterToLocalBomb</div> <div>Status</div> <div>Class</div> <div>Class_Name</div> <div>IsA</div> <div>ShowMembers</div> <div>Streamer</div> <div>StreamerNVirtual</div>